

MAROUA



La ville de **Maroua** est le chef-lieu de la région de l'Extrême-Nord du Cameroun, et du département du Diamaré. Avec ses 400 000 habitants, elle est l'une des cinq premières villes du Cameroun.

La ville est quadrillée par de grandes avenues bordées d'arbres qui apportent un peu de fraîcheur et font baisser les hautes températures.

Maroua est connue notamment pour ses imposants champs de gingembre, et pour la fabrication de la liqueur de gingembre.

Le climat de la ville de Maroua est de type tropical. Celui-ci est sec et chaud, presque semi-désertique. La température moyenne annuelle est de 28.3 °C. La moyenne des précipitations annuelles atteints 794 mm.

Les population de Maroua sont des ethnies suivantes : Guiziga, Moufou (Autochtones), Peuls, Mafa, Toupouri, Mandara, Kanuri, Mada, Zouglo, Méri. Maroua a donc une culture plurielle.

Les hommes sont généralement vêtus de boubous et de gandouras, avec une petite chéchia sur la tête, alors que les femmes sont drapées dans des pagnes multicolores qu'elles enroulent fortement autour de la taille. Par endroit, certaines femmes se couvrent entièrement du voile. Pour éviter les effets de la chaleur, les habitants se chaussent de samaras, chaussures ouvertes en forme de sandales, réalisées avec du cuir tanné.

Tourisme

De décembre à mai, Maroua connaît une grande affluence de touristes se rendant dans les parcs nationaux de Waza (situé à quelque 120 km de là) et de Kalamaloué, ou vers les beaux sites de Rhumsiki, de Djingliya, le pic de Mindif ou encore du col de Koza, autre haut lieu de l'artisanat.

Centre Artisanal

Maroua est surtout célèbre pour son activité artisanale et son grouillant marché où s'attroupent quotidiennement tanneurs, potiers, tailleurs, tisserands et forgerons.



Le centre artisanal, situé à l'entrée du marché regroupe une cinquantaine d'artisans qui proposent sur leurs étalages de magnifiques objets, nappes de tables brodées ou tissées à la main, tapis de cuir, babouches, sacs à main en peau de crocodile, de serpent ...